Problema I

Incertidumbre en el torneo

Un grupo de N amigos se ha reunido para jugar un torneo de su videojuego favorito. El torneo consiste en K rondas independientes. En cada ronda, exactamente un participante gana y recibe un punto. Al finalizar todas las rondas, el jugador con la mayor puntuación es declarado campeón.

Debido a la alta competitividad del grupo, existe una gran incertidumbre: si al final de las rondas no hay un único ganador, debido a un empate en el primer lugar entre dos o más personas, el torneo se considera un fracaso y termina en tristeza.

Dados N y K, tu tarea es determinar si los jugadores pueden estar seguros de que siempre habrá un único campeón, sin importar el resultado de cada ronda, o si por el contrario, existe el riesgo de que el torneo termine en un empate.

Entrada

Una línea con dos enteros N y K ($2 \leq N \leq 10^9$, $1 \leq K \leq 10^9$), el número de jugadores y el número de rondas, respectivamente.

Salida

Una línea con el caracter '`S`' si los jugadores tienen la felicidad asegurada (es decir, es imposible que haya un empate en el primer lugar), o el caracter '`N`' si existe el riesgo de terminar en tristeza (es decir, existe al menos un escenario donde ocurra un empate en el puntaje máximo).

Ejemplos

Ejemplo de entrada 1	**Ejemplo de salida 1**
`2 1`	`S`
Ejemplo de entrada 2	**Ejemplo de salida 2**
`3 2`	`N`

Notas

En el segundo ejemplo, podría ganar la primera ronda el jugador 1 y la segunda ronda el jugador 3. Esta situación resulta en un empate en el primer puesto y el torneo termina en tristeza.